

Seznam témat

Zadání:

- Organizace/firma si definuje výzvu/inovaci/problém v oblasti HR a firemní kultury, která je u ní aktuální. Tuto výzvu přiřadí do jednoho z daných témat, viz níže. Následně se přihlásí do Hackathonu. Organizátoři k firemní výzvě přiřadí nahlášené studenty z Univerzity/ŠŠ a kreativce a utvoří tým (max. 6 členů.) Pokud se řešený problém/inovace dotýká více témat, tým si zvolí jedno prioritní téma.
- Před porotou následně tým představí řešení společně s prezentací v pdf/ppt/canva či jiném obdobném nástroji.
- V grafickém nástroji canva.com, excalidraw.com či jiných lze navrhnout přímo grafický návrh, pokud je to součástí řešení.
- Součástí prezentace bude popis řešeného problému/inovace včetně firemního kontextu a návrh řešení, v co možná detailní podobně, se zaměřením na inovace.
- Součástí řešení může být případně i návrh aplikace (dobrovolné).

Téma 1: Digitalizace HR procesů

Popis: Zaměřte se na vytvoření inovativního řešení pro digitalizaci HR procesů, které například

- zefektivní či automatizuje náborový proces nebo jeho část,
- automatizuje hodnocení kandidátů na základě jejich životopisů a dalších dat,
- řeší onboarding nových zaměstnanců,
- řeší správu zaměstnaneckých dat,
- dotýká se tématu digitalizace HR procesů.

Téma 2: Zlepšení firemní kultury a zaměstnanecké spokojenosti

Popis: Navrhněte řešení, které zlepší firemní kulturu a zvýší spokojenost zaměstnanců. Návrh má podpořit konkrétní firemní hodnoty. Může se jednat například

- o nástroj pro pravidelné sbírání a analýzu zpětné vazby od zaměstnanců,
- o nástroj pro oceňování a motivaci zaměstnanců nebo
- o iniciativy na podporu diverzity a inkluze.

Téma 3: Efektivní vzdělávání a rozvoj zaměstnanců

Popis: Navrhněte řešení, které usnadní vzdělávání a rozvoj zaměstnanců. Může se jednat například

- o e-learningovou platformu s možností interaktivních kurzů,
- kombinovanou výuku, tedy pro kombinaci standardní výuky (prezenční, prezentační, face-to-face) s e-learningem (tzv. Blended learning)

- o gamifikaci vzdělávání a sledování pokroku v osobním rozvoji zaměstnance,
- o nástroj pro sledování a hodnocení pokroku zaměstnanců,
- či o jiný nástroj v oblasti vzdělávání či rozvoje.

Téma 4: Zdraví a well-being zaměstnanců

Popis: Navrhněte řešení, které podporuje fyzické a duševní zdraví zaměstnanců. Může se jednat například o:

- nástroj pro sledování zdraví, platformu pro well-being programy nebo řešení na podporu zvládnání stresu či vyhoření,
- návrh well-being programu zahrnujícího cvičení, meditaci a další aktivity,
- návrh nástroje pro prevenci a zvládnání stresu na pracovišti,
- gamifikaci aktivit k podpoře zdraví,
- podporu well-beingu v rámci týmů.

Téma 5: Inovace v náboru a talent managementu

Popis: Navrhněte inovativní řešení pro nábor zaměstnanců či talentů a jejich řízení. Může se jednat například

- o grafický návrh náborových materiálů, aplikace či webu se zaměřením na talenty či obecně na zaměstnance,
- o návrh řešení pro personalizovaný rozvoj talentů a kariérní růst.

Téma 6: Efektivní komunikace a spolupráce v týmu a komunikace vůči klientům

Popis: Navrhněte řešení, které zlepší komunikaci a spolupráci v týmu. Může se jednat například o

- nastavení procesu pro efektivní komunikaci a spolupráci v týmu nebo
- návrh nástroje pro online komunikaci, sdílení informací v týmu,
- návrh platformy pro brainstorming a generování nápadů nebo grafický návrh aplikace pro správu týmových meetingů,
- návrh řešení, který zajistí rychlé a přehledné informování klientů o situaci ve firmě, posílí klientský přístup a zároveň ulehčí zaměstnancům komunikaci.

Téma 7: Employee Experience

Popis: Navrhněte řešení, které zlepší employee experience.

- Employee Experience (EX) je termín, který označuje všechny zážitky, které zaměstnanec prožívá během svého působení ve firmě. Zahrnuje všechny aspekty jeho práce, od prvního kontaktu s firmou (například během náboru) až po jeho odchod. EX zahrnuje pracovní prostředí, firemní kulturu, vztahy se spolupracovníky, vedením a další faktory, které ovlivňují spokojenost a motivaci zaměstnance.

Téma 8: Employer Branding

Popis: Navrhněte řešení, které zlepší employer branding.

- Employer Branding je proces budování a správy pověsti firmy jako zaměstnavatele. Jde o to, jak firma vypadá v očích potenciálních a současných zaměstnanců. Cílem employer branding je prezentovat firmu jako atraktivní místo pro práci, což usnadňuje nábor talentů a udržení kvalitních zaměstnanců.)

Téma 9: AI v práci/pro HR - jak k ní získat pozitivní přístup a jak s ní pracovat

Popis: Cílem je vytvořit inovativní řešení, které pomůže firmám a zaměstnancům efektivně využívat umělou inteligenci (AI) v pracovním prostředí. Může se jednat například:

- o návod, jak AI integrovat do každodenní práce,
- jak ji využívat k podpoře zaměstnanců a jak překonávat obavy spojené s AI.

