

Pardubičtí žáci patří k nejlepším programátorům

PARDUBICE Na Fakultě elektrotechniky a informatiky Univerzity Pardubice se uskutečnilo finále historicky prvního „Kodu Cupu Česko“, soutěže v programování žáků základních škol.

„Kodu je jednoduché prostředí pro programování počítačových her, které bez problémů zvládnou i děti z prvního stupně základních škol. Vytvářejí tam různé herní postavy a nastavují jejich chování. Učí se v podstatě objektové programování, aniž by o tom věděly,“ řekl Jiří Formánek, ředitel Střední školy informatiky a ekonomie DELTA Pardubice, která letošní finále českého Kodu Cupu pořádala.

Soutěže se účastnilo přes 40 příslušníků programátorského dorostu z téměř dvaceti škol z celé republiky. Porotci byli jen o málo starší než soutěžící. Podle jednoho z nich, studenta prvního ročníku na soukromé škole informatiky DELTA Michala Špitálského, vybírala porota z téměř devadesáti her a poté připravovala zadání finálové hry.

Vítězkou starší věkové kategorie se stala Barbora Brchelová, žákyně pardubické základní školy Resslerova. Na druhém místě se umístil Jakub Švojgr z Českých Budějovic. Mladší kategorii suverénně vyhrál Vojtěch Louša z Kralup nad Vltavou, druhý byl Michal Ambros z Olomouce.

Pardubická základní škola Resslerova získala prostřednictvím Václava Šípa i speciální cenu děkana Fakulty elektrotechniky a informatiky Univerzity Pardubice. V první bodované osmičce se umístili hned tři její žáci, čímž se škola stala absolutně nejúspěšnější v celém prvním ročníku soutěže.

Soutěže pro mladé programátory v prostředí Kodu Game Lab se pořádají v mnoha zemích světa, například v USA, Belgii, Řecku, Estonsku, Litvě, Norsku a v posledních dvou letech i na Slovensku. (jah)

Pardubičtí žáci patří k nejlepším programátorům

19.12.2016 Mladá fronta DNES str. 15 Pardubický kraj

(jah) Univerzita Pardubice

PARDUBICE Na **Fakultě elektrotechniky a informatiky Univerzity Pardubice** se uskutečnilo finále historicky prvního „Kodu Cupu Česko“, soutěže v programování žáků základních škol.

„Kodu je jednoduché prostředí pro programování počítačových her, které bez problémů zvládnou i děti z prvního stupně základních škol. Vytvářejí tam různé herní postavy a nastavují jejich chování. Učí se v podstatě objektové programování, aniž by o tom věděly,“ řekl Jiří Formánek, ředitel Střední školy informatiky a ekonomie DELTA Pardubice, která letošní finále českého Kodu Cupu pořádala.

Soutěže se účastnilo přes 40 příslušníků programátorského dorostu z téměř dvaceti škol z celé republiky. Porotci byli jen o málo starší než soutěžící. Podle jednoho z nich, studenta prvního ročníku na soukromé škole informatiky DELTA Michala Špitálského, vybírala porota z téměř devadesáti her a poté připravovala zadání finálové hry.

Vítězkou starší věkové kategorie se stala Barbora Brchelová, žákyně pardubické základní školy Resslerova. Na druhém místě se umístil Jakub Švojgr z Českých Budějovic. Mladší kategorii suverénně vyhrál Vojtěch Louša z Kralup nad Vltavou, druhý byl Michal Ambros z Olomouce.

Pardubická základní škola Resslerova získala prostřednictvím Václava Šípa i speciální cenu **děkana Fakulty elektrotechniky a informatiky Univerzity Pardubice**. V první bodované osmičce se umístili hned tři její žáci, čímž se škola stala absolutně nejúspěšnější v celém prvním ročníku soutěže.

Soutěže pro mladé programátory v prostředí Kodu Game Lab se pořádají v mnoha zemích světa, například v USA, Belgii, Řecku, Estonsku, Litvě, Norsku a v posledních dvou letech i na Slovensku.

Regionální mutace | Mladá fronta DNES - pardubický kraj